

# 線形代数 6.2.02 同型写像とrank

K. Yoshitomi

大阪府立大学

2017

この動画は培風館「理工系新課程線形代数基礎から応用まで」[改訂版]に準拠しています。  
スライドは <http://www.las.osakafu-u.ac.jp/~yositomi/slide/LA2-2017/> にあります。

# 1次写像の合成の階数

★  $f: V \rightarrow W, g: U \rightarrow V, h: W \rightarrow Z$  1次写像  $U \xrightarrow{g} V \xrightarrow{f} W \xrightarrow{h} Z$

・  $g$  全射  $\Rightarrow \text{rank}(f \circ g) = \text{rank } f$

$\therefore \text{Im } g = V$ なので,  $f \circ g(U) = f(V) = \text{Im } f$ より明らか.

・  $h$  単射  $\Rightarrow \text{rank}(h \circ f) = \text{rank } f$

$\therefore h$  を  $\text{Im } f$ 上で考えたものを,  $h'$  とする

$\Rightarrow h' : \text{Im } f \rightarrow \text{Im } h'$  は同型  $\Rightarrow \text{rank } f = \dim \text{Im } h'$

ここで,  $\text{Im } h' = h(f(V)) = \text{Im } h \circ f \therefore \dim \text{Im } h' = \text{rank}(h \circ f)$

・ 特に  $g, h$  が同型ならば,  $\text{rank } f = \text{rank}(h \circ f \circ g)$

## 行列の階数と1次写像の階数

・  $F_r = \begin{pmatrix} E_r & O \\ O & O \end{pmatrix}$  のとき,  $\text{rank } T_F = \text{rank } F$  である.

・ 任意の  $m \times n$  行列  $A$  は行および列に関する基本変形によって,  $F_r$  の形に変形できる. 特に  $m, n$  次の正則行列  $P, Q$  によって  $PAQ = F_r$  となる.

・  $f = T_A, h = T_P, g = T_Q$  とすると,  $h, g$  は同型

$\Rightarrow \text{rank } f = \text{rank } h \circ f \circ g = \text{rank } T_{F_r} = r = \text{rank } A$  となる.

すなわち,

$$\boxed{\text{rank } T_A = \text{rank } A}$$

注 特に,  $\text{rank } A$  が基本変形に依存しないことが確認された.

## 生成される部分空間の次元

$\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m \in \mathbb{R}^n$  とする.

$$\cdot \dim \langle \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m \rangle = \text{rank}(\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \cdots \ \mathbf{a}_m)$$

$\therefore A = (\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \cdots \ \mathbf{a}_m)$  とおく.

$\langle \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m \rangle = \text{Im } T_A$  であるから, 左辺は  $\text{rank } T_A$  である.

右辺は  $\text{rank } A$  である.

$\text{rank } T_A = \text{rank } A$  であったから, 両辺は等しい. //

注 上は経験的にすでに明らかであるが, 理論的に示されたことになる.

次回「1次写像の次元公式」